

Curricolo Verticale

Competenza chiave europea	Competenza digitale	
Fonti di legittimazione:	Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio 18.12.2006 Indicazioni Nazionali per il Curricolo 2012	
CAMPO D'ESPERIENZA	IMMAGINI SUONI E COLORI - tutti	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE
<p>Utilizzare le nuove tecnologie per giocare, acquisire informazioni e produrre artefatti digitali con la supervisione dell'insegnante.</p> <p>Riconosce nei dispositivi digitali (smartphone – tablet-pc) la possibilità di raccogliere e catalogare</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Esplora le potenzialità offerte dai dispositivi tecnologici. 2. Utilizza in modo adeguato la mano per aprire, utilizzare e chiudere le app. 3. Individua e aprire app corrispondente all'attività svolta. 4. Individua e utilizza, su istruzioni dell'insegnante, il comando "salva" e chiudi. 5. Utilizza software didattici per eseguire giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico, topologico. 6. Si avvicina ai numeri e alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso le tecnologie digitali e i nuovi media 7. Visiona immagini, opere artistiche, documentari. 8. Favorisce un contatto attivo con i "media" e la ricerca delle loro possibilità espressive e creative. 9. Prova interesse e curiosità verso le nuove tecnologie 10. Scopre le funzioni e i possibili usi degli strumenti tecnologici e digitali 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tecnologie digitali per l'informazione e la comunicazione (Fotocamera digitale, Computer, smartphone, tablet, ...)